공공 컴퓨터실 기반 성인 디지털 교육의 실습 환경 요인

임채원 · 2021년
가상평생교육실천 9(2), 33-58

초록

연구 목적 이 연구는 실습 환경 요인이 학습에 미치는 영향을 확인한다(대상: 시민 학습자).
연구 방법 수강생 설문과 시설 점검표.
연구 결과 1인 1대 환경의 실습 참여 시간 평균 42분, 2인 1대 29분.
주제어 성인 학습자, 실습 환경, 디지털·AI 활용 교육

※ 교육 영상 시연용 가상 자료 · 실제 논문이 아닙니다(저자·학술지·수치 모두 가상)

Ⅱ. 연구 방법

연구 대상은 시민 학습자이며 표본 312명이다. 연구 방법은 다음과 같다: 수강생 설문과 시설 점검표.

Ⅲ. 연구 결과

분석 결과, 1인 1대 환경의 실습 참여 시간 평균 42분, 2인 1대 29분.

Ⅳ. 논의 및 한계

본 연구의 한계는 다음과 같다. 시설 점검이 연구자 관찰에 의존.
후속 연구에서는 더 다양한 학습자 집단에서 반복 검증이 필요하다.